



# El MEGA juego

3-8 años



# MONSTRIBILIS

¡NO DA MIEDO!

¡No dejar que toquen este librito!  
Los niños podrían encontrarlo y  
obtener todas las respuestas del juego.

## INSTALACIÓN

- Imprimir el conjunto de los elementos del juego.
- Coloque el tablero.
- Coloque las 10 fichas Monstruo encima del tablero, boca arriba.
- Esconda en la casa las 10 cartas Monstruo.
- Coloque las cartas Norma, Acción y Pista al lado del tablero.
- ¡Se puede comenzar a asustar a los monstruos!

## CONSEJO

Un niño puede no tener ganas de jugar con sus compañeros. No lo fuerce, pero asegúrese de que está bien, hable con él, tranquilícele y anímele a unirse al grupo. Los padres presentes pueden, por supuesto, participar ellos también en la animación y compartir así un momento agradable con los niños.

## MATERIAL QUE IMPRIMIR

- Un tablero que colocar sobre una superficie plana (una mesa por ejemplo, para que los niños se sienten alrededor).
- 10 cartas Monstruo
- 10 fichas Monstruo
- 6 cartas Normas
- 14 cartas Acciones
- 14 cartas Pistas

## DECORACIÓN

La decoración es importante para sumergir a los niños en el ambiente de juego. Le ayudará a estimular el imaginario de los niños.



# ¿CÓMO JUGAR?

## ANTES DE COMENZAR

Para llevar a cabo esta animación, es necesario que un adulto haga el papel de Lafrousse y exponga la historia a los niños.

## FINALIDAD DEL JUEGO

Vencer a todos los monstruos.

## DESARROLLO

1. Los niños eligen un monstruo para luchar entre todos aquellos que están boca arriba en el tablero. El equipo debe primero buscar el monstruo en la casa.
2. Los niños deben seguir la norma escrita en la carta Monstruo que han encontrado para vencer al monstruo.
3. Una vez se haya vencido al monstruo, los niños pueden volver la ficha impresa de este monstruo sobre el tablero: ¡no lo vemos más, se ha derrotado! Podemos pasar entonces a otro monstruo.

No hay casilla «llegada». Cuanto más avanza el juego, más fichas Monstruo hay giradas: los niños pueden así seguir cómo progresa la partida.



# MONSTRIBILIS

¡NO DA MIEDO!

Eh... B... ¡Buenos días!

(Haga una voz temblorosa y con un aire miedoso, y lea este pequeño texto a los niños para comenzar la animación.)

Soy Lafrousse, alguien bastante miedoso... Y hay algo que me preocupa mucho... Hace algún tiempo, encontré una caja muy curiosa... ¡Un juego de mesa! ¡Pero, cuando abrí esta caja, llena de monstruos, se escaparon e invadieron la habitación! Preso del pánico, cerré la caja y la tiré pero, claro, era demasiado tarde... Y ahora, los monstruos están sueltos...

¡Hay que asustarles como sea para que se vayan!

Y para esto, solo hay una solución: acabar la partida.

Buscad bien, niños, hay grandes monstruos por toda la casa.

¡Nos tendremos que enfrentar a ellos uno por uno!

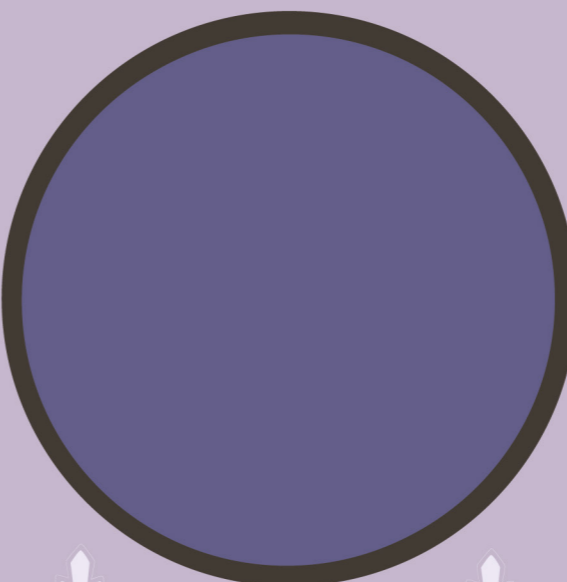
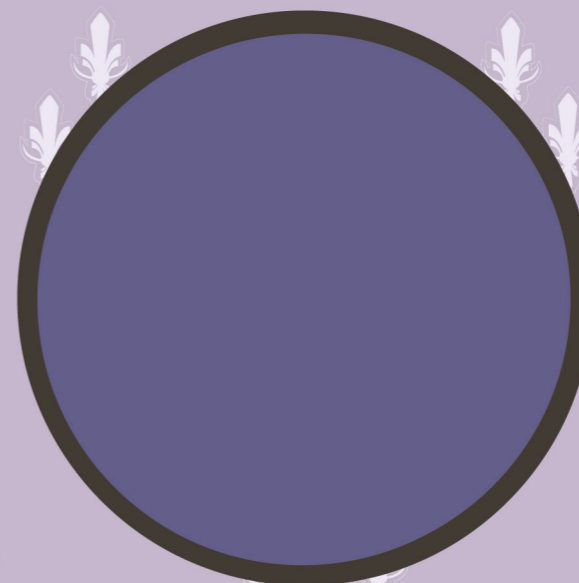
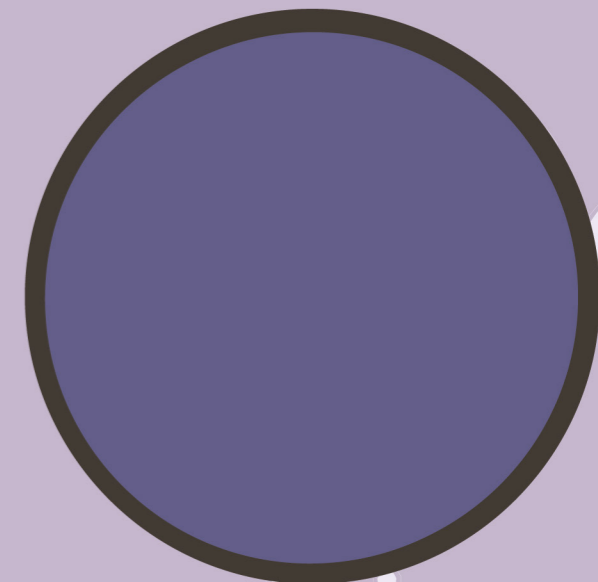
¡NECESITO VUESTRA AYUDA!

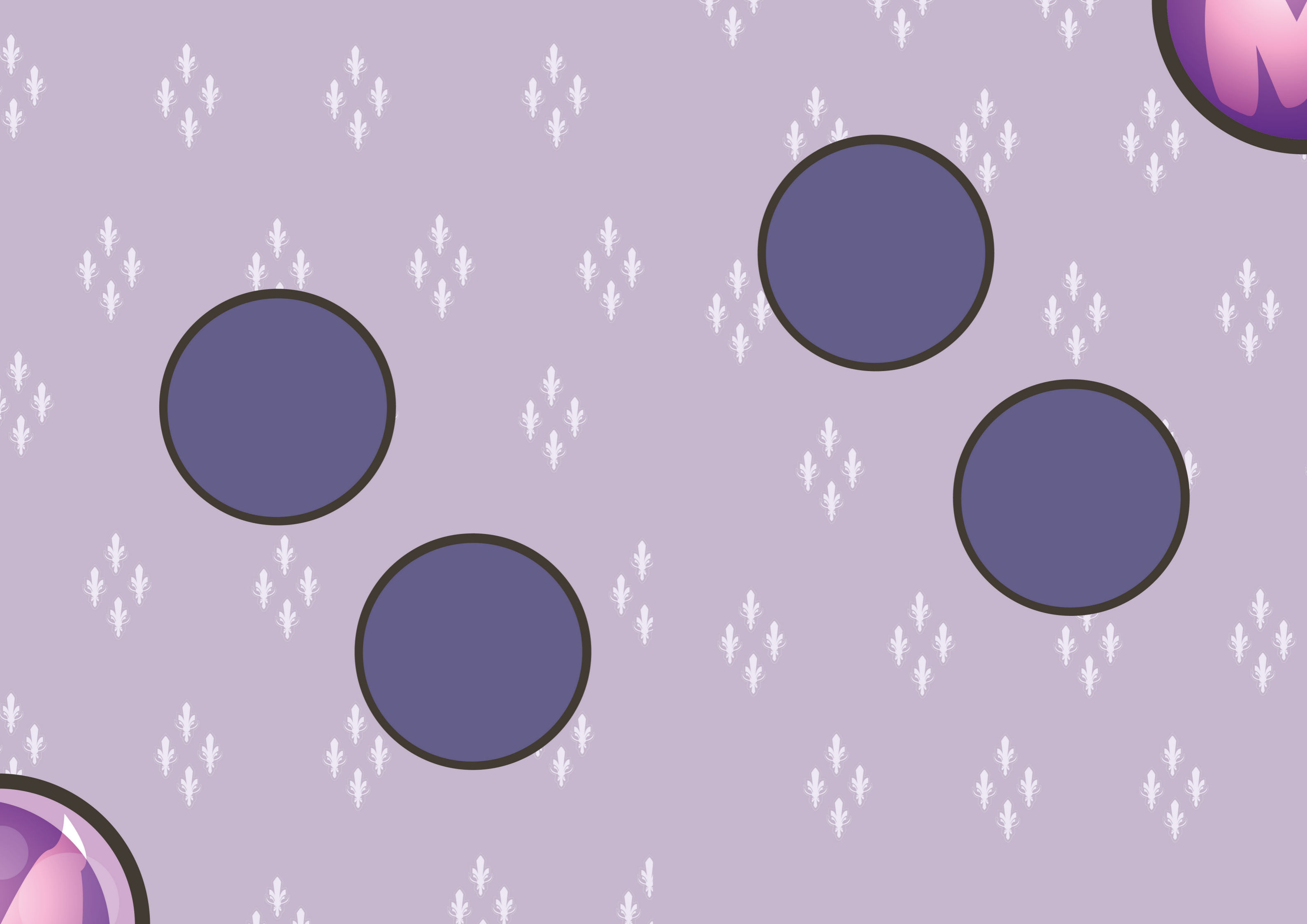


IMPRIMIR



EL TABLERO

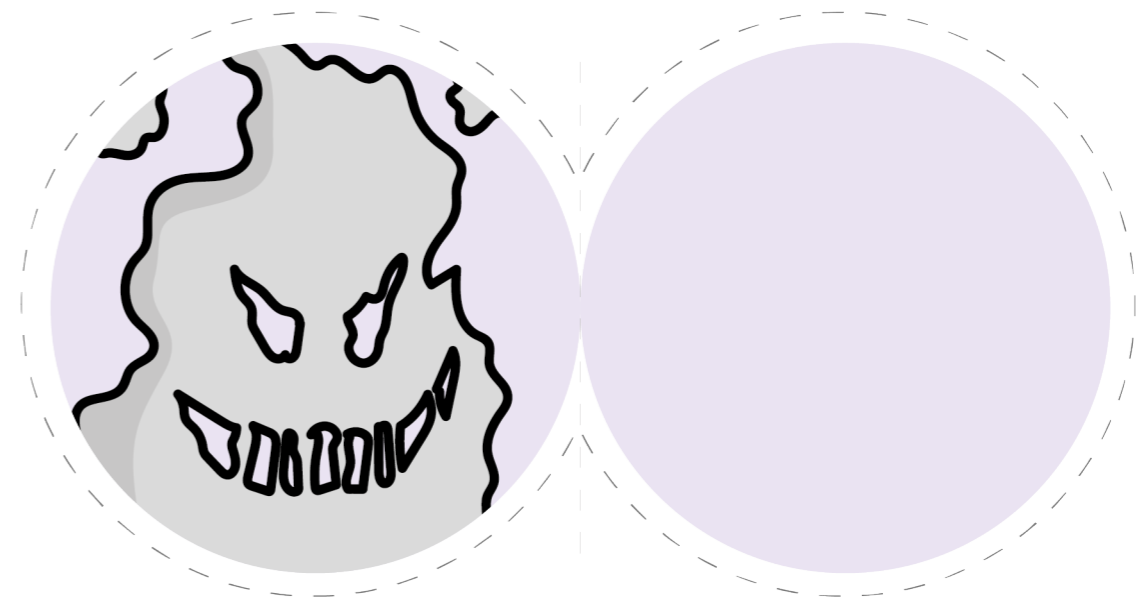
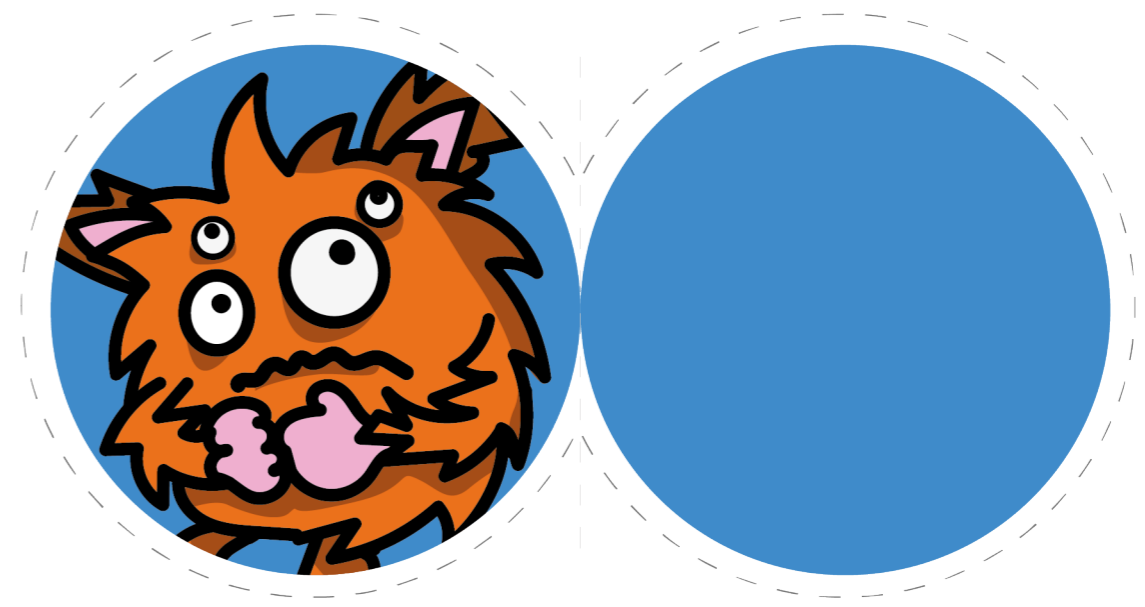


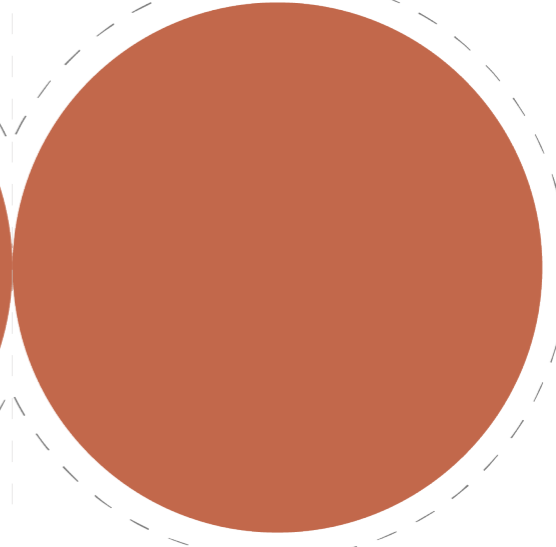
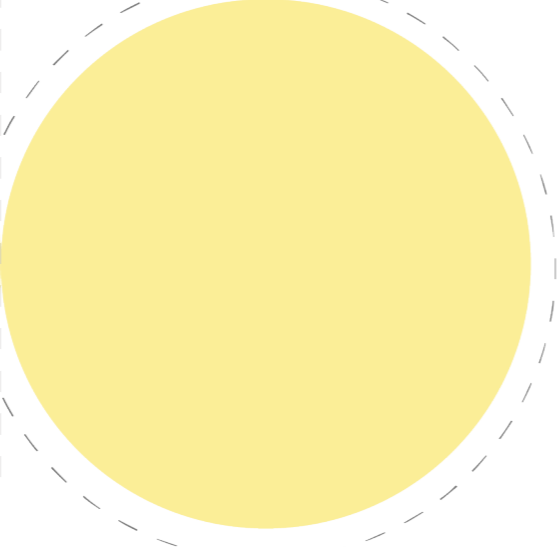
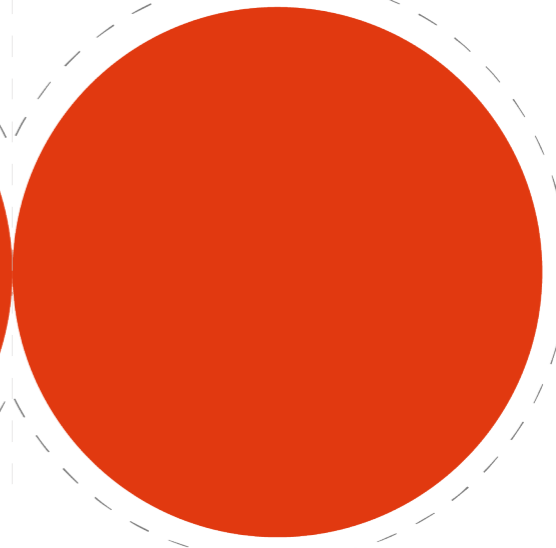
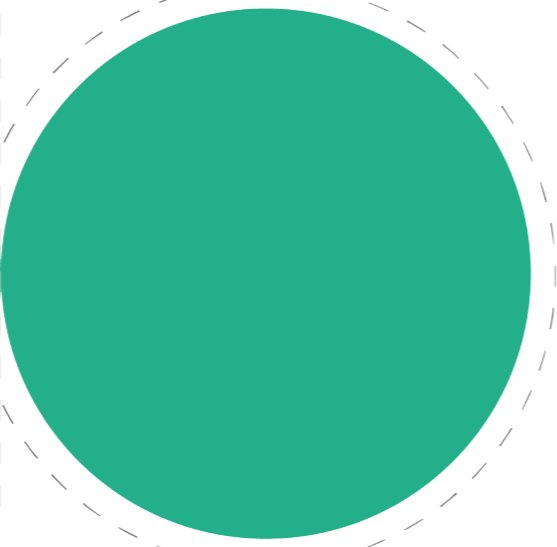
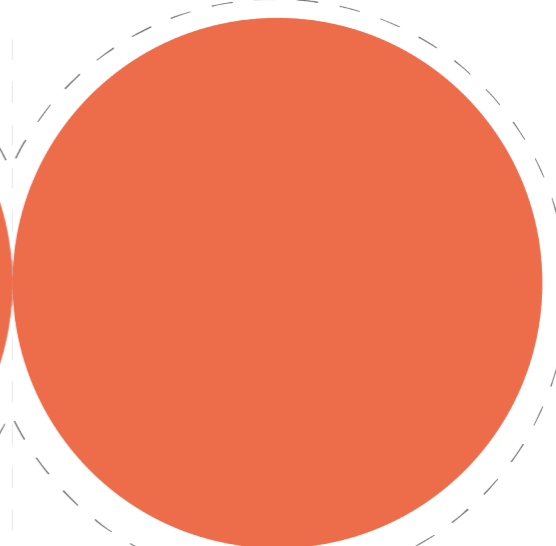
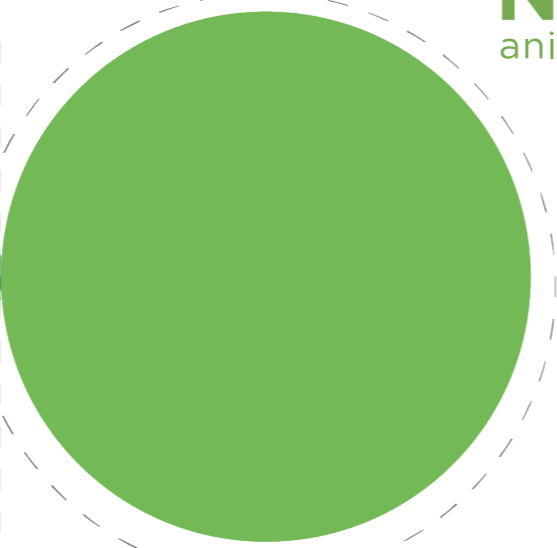


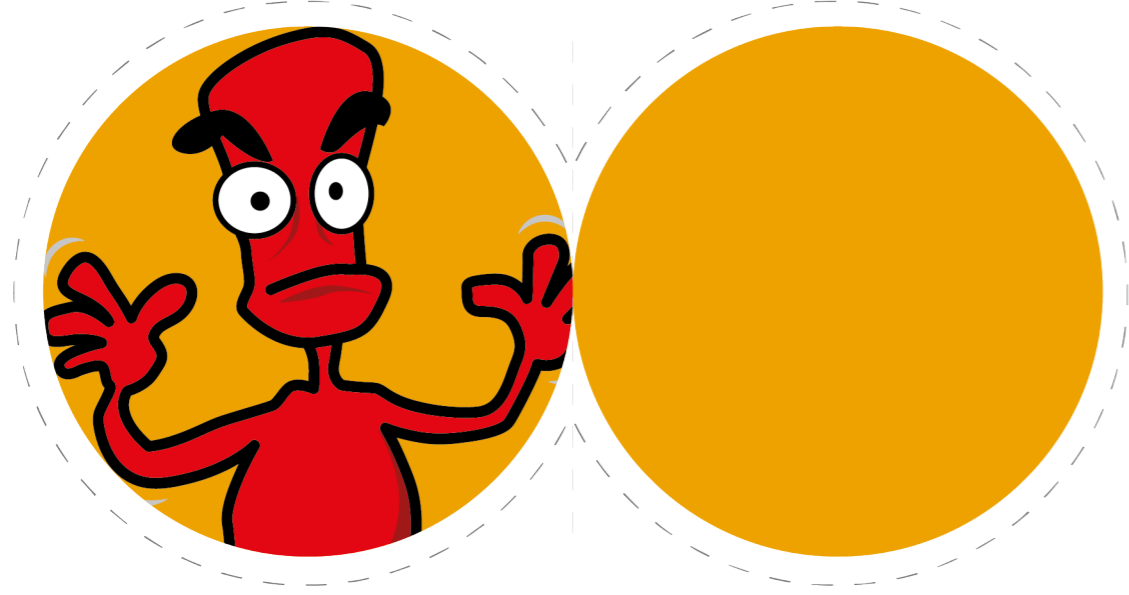
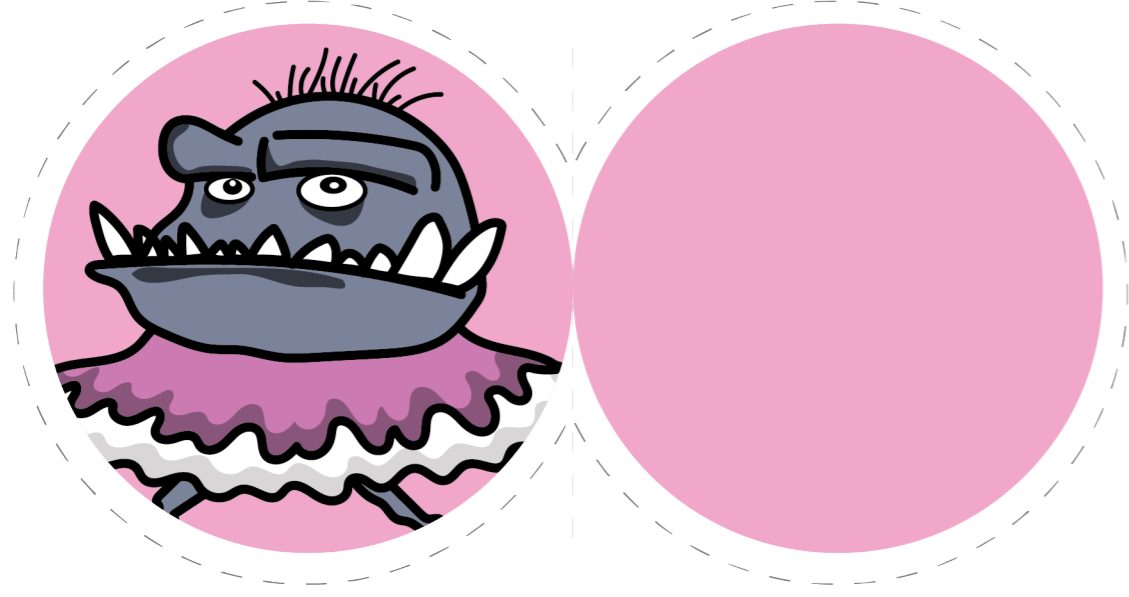
# RECORTAR, DOBLAR Y PEGAR



## LAS FICHAS MONSTRUO







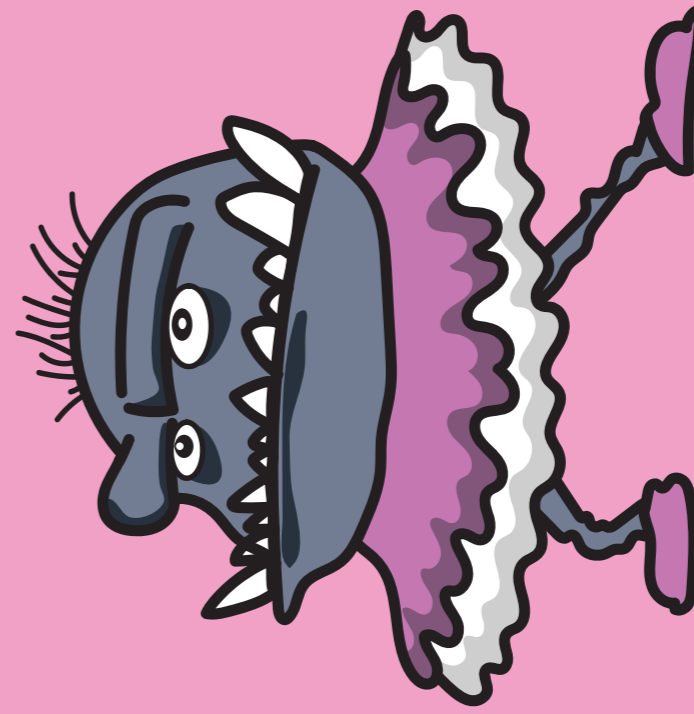
## RECORTAR Y ESCONDER



### LOS MONSTRUOS

Recordatorio y trucos: recorta estas cartas Monstruo y escóndelas en la casa o en el espacio de juego que ha escogido. Anteponga los lugares accesibles a los niños y seguros. Evite los lugares que no quiere ver ocupados por los niños, tómese el tiempo si hace falta para hacer una lista con ellos de los lugares accesibles y no accesibles antes de comenzar la partida.

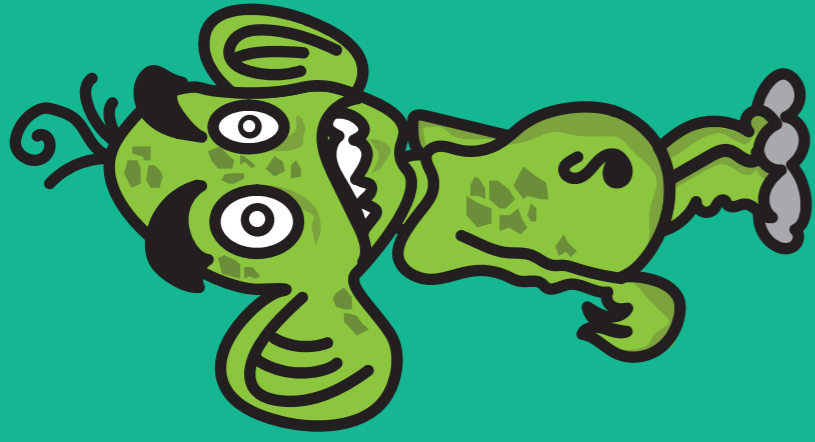
## DANSEDEPIÉ



### CONSEJO :

*¡Para deshacerse de Dansedépié, solo hace falta mirar las cartas Norma Dansedépié, y reproducir todos juntos los movimientos de baile que aparecen!  
¡Una bonita coreografía le hará desaparecer!*

# MÉLODIUS



## CONSEJO :

¡Mélo dius tiene las orejas tan grandes que puede escuchar una pulga rascarse la espalda! ¡Y le horrorizan las canciones! Usad la carta Norma Mélo dius... ¡Y preparad vuestra voz más bonita, no volverá!

# ANIMALIX



## CONSEJO :

Animalix tiene un pavor terrible a todo aquello que tiene piel, que maúlla o que ladra... En resumen, ¡tiene miedo de los animales! ¡Usad las cartas Norma Animalix para transformarnos en animales y haced que se vaya corriendo!

# VAPORUS



## CONSEJO :

¡Un monstruo de humo! Una idea de lo más rara... No tiene ninguna forma, ¡y tiene miedo de todo lo que tiene una! Gracias a las cartas Norma Vaporus, ¡enseñadle la forma de vuestro equipo!

# STATUFIE

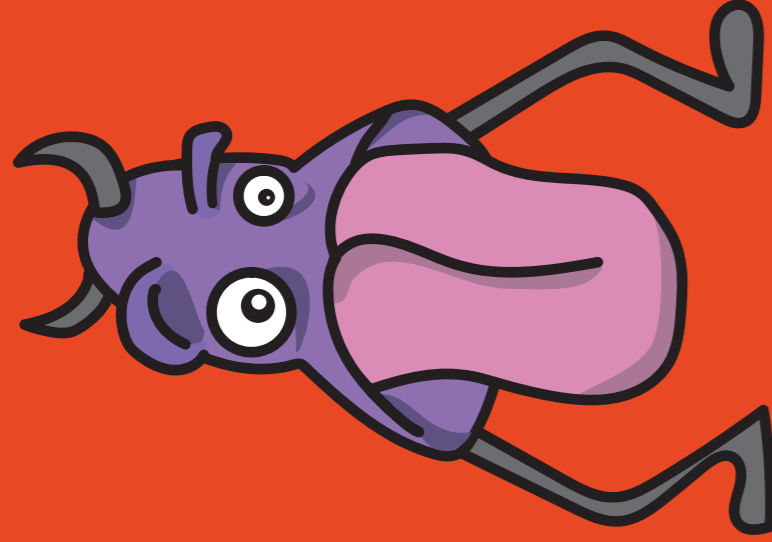


## CONSEJO :

Statufie es un monstruo que se mueve todo el tiempo. ¡Se mueve tanto que siente pavor de lo que está inmóvil! ¡Utilizad la carta Norma Statufie para pasar a ser estatuas!



# LANGPENDU



## CONSEJO :

*¿Sois niños charlatanes? ¡Esto va como anillo al dedo!  
¡Langpendu tiene mucho miedo de las palabras complicadas!  
¡Si conseguís repetir todos juntos las palabras de la carta Norma  
Langpendu, no oiréis hablar nunca más hablar de él!*

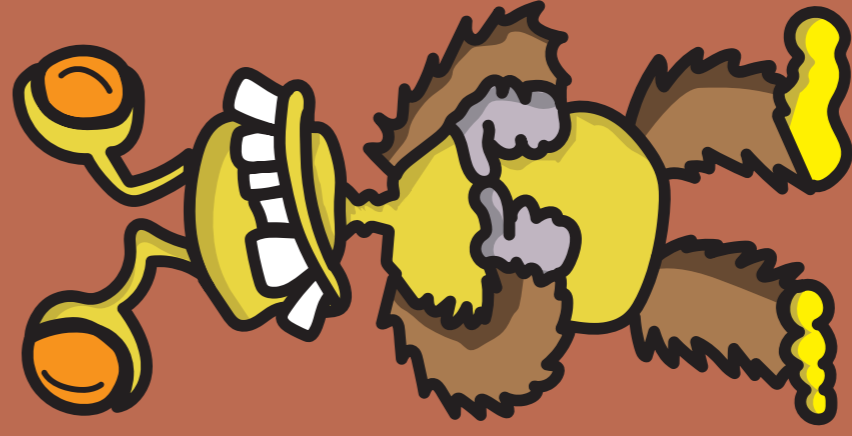
# MIROSTRUEUX



## CONSEJO :

*Mirostrueux es feo. Es tan feo que nada le asusta más  
que su propio reflejo. ¡Y si usáis la carta Norma  
Mirostrueux para trasformaros en espejos?  
¡Le hará huir muy rápido!*

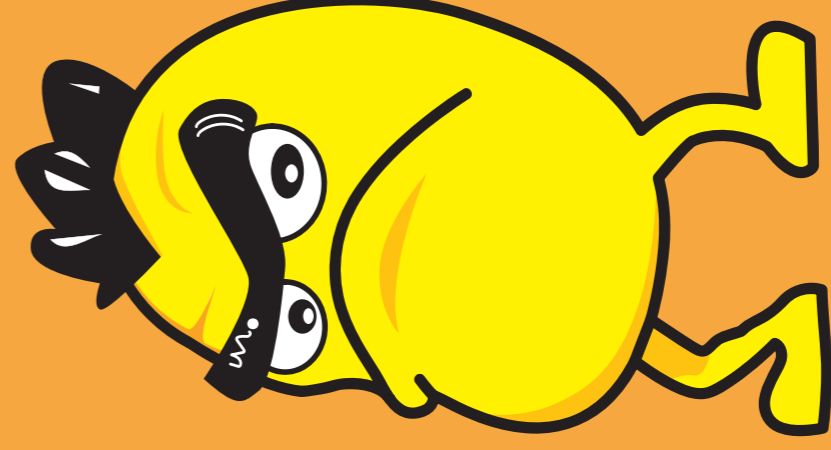
# SUPRAFROUS



## CONSEJO :

*Suprafrous está siempre al acecho. Es importante decir que  
siempre tiene miedo de que le sorprendan.  
¡Usad la carta Norma Suprafrous para ver cómo hacerle  
huir sorprendiéndole!*

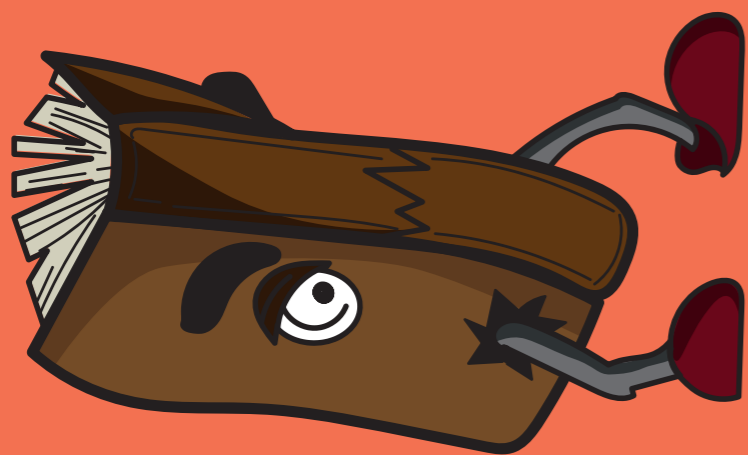
# RIRABIEN



## CONSEJO :

*Rirabien es siempre un gruñón. ¡Nada le da más miedo  
que escuchar a alguien que ríe! ¡Usad la carta Norma  
Rirabien para hacer trabajar a vuestros dientes!*

# HISTROUILLE



## CONSEJO :

Algunas historias dan miedo. ¡E Histrouille no solamente tiene miedo de las historias que dan miedo, sino de TODAS las historias! ¡Por lo que tenéis que usar las cartas Norma Histrouille para inventar una historia y hacer que se vaya!

## RECORTAR



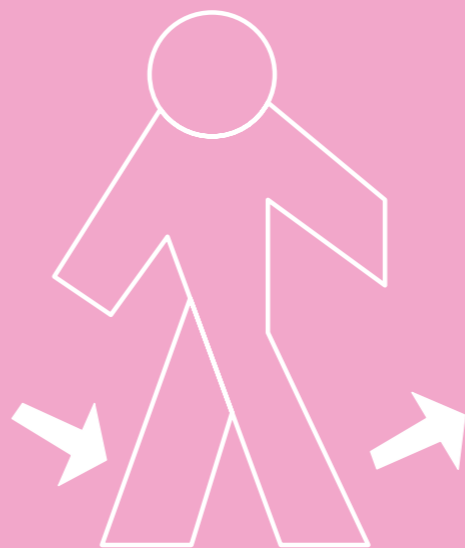
## LAS CARTAS NORMA

**N'JOY**  
anime la vie!

¡Recortad estas cartas Norma y usadlas para vencer a cada monstruo!



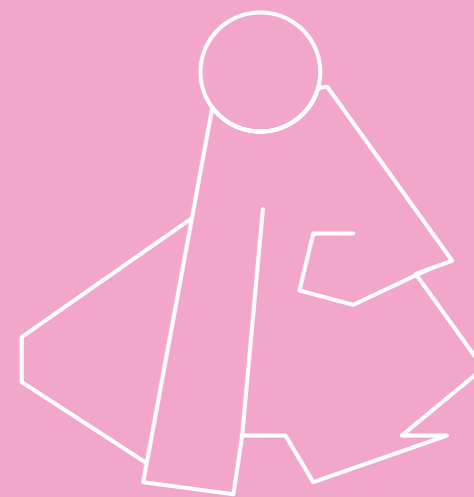
### DANSE DÉPIÉ



3 PASOS AL LADO



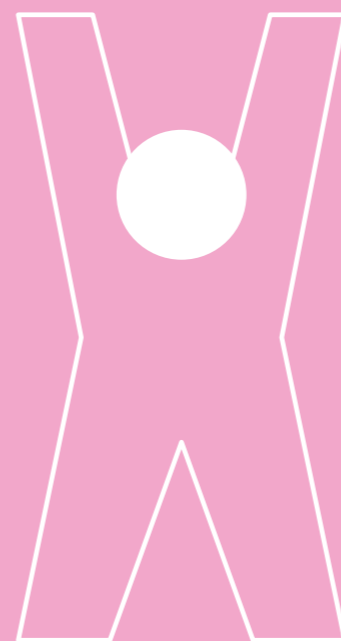
### DANSE DÉPIÉ



PONERSE DE CUCILLAS



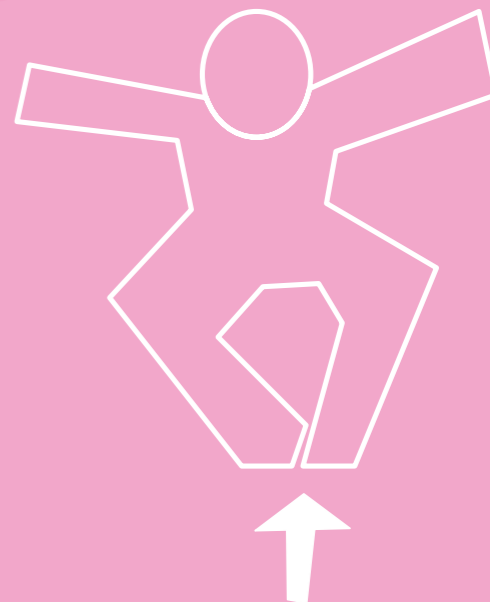
### DANSE DÉPIÉ



BRAZOS ARRIBA



### DANSE DÉPIÉ



3 SALTOS



**DANSEDEPIÉ**



**1 VUELTA ALREDEDOR DE SÍ MISMO**



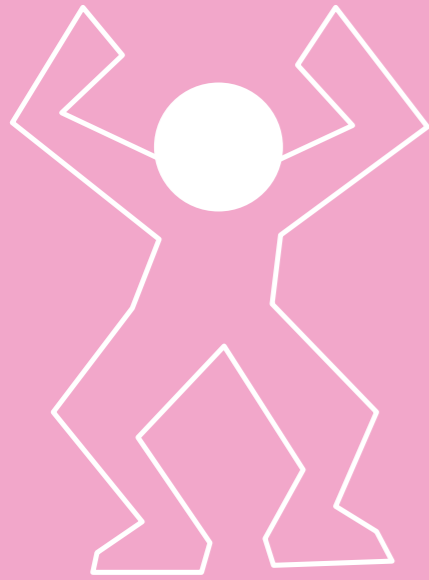
**DANSEDEPIÉ**



**MOVER LA GABEZA**



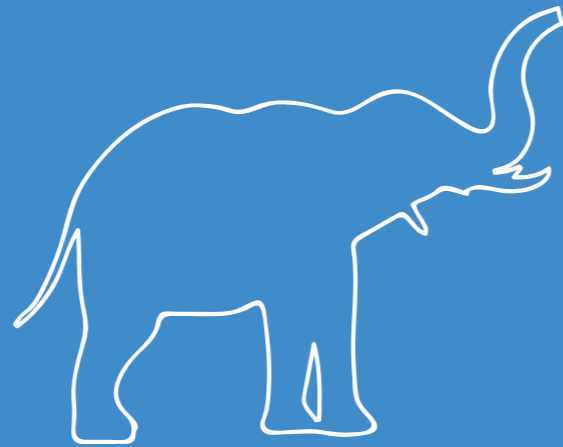
**DANSEDEPIÉ**



**¡YO SOY EL MÁS FUERTE!!**



**ANIMALIX**



**¡TRANSFÓRMATE  
EN ELEFANTE!**



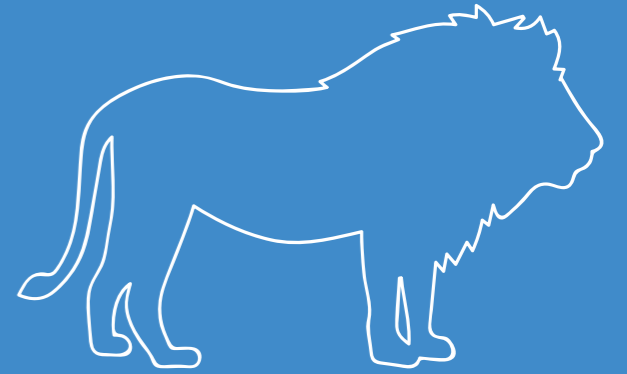
**ANIMALIX**



**¡TRANSFÓRMATE  
EN ARAÑA!**



**ANIMALIX**



**¡TRANSFÓRMATE  
EN LEÓN!**



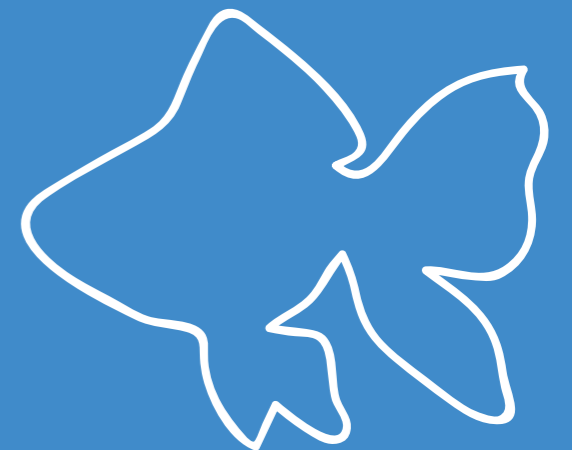
**ANIMALIX**



**¡TRANSFÓRMATE  
EN GARAGOL!**



**ANIMALIX**



**¡TRANSFÓRMATE  
EN PEZ!**



**ANIMALIX**



**¡TRANSFÓRMATE  
EN PERRO!**



**ANIMALIX**



**¡TRANSFÓRMATE  
EN ARDILLA!**



**HISTROUILLE**



**USA LAS IMÁGENES PARA INVENTAR  
UNA HISTORIA.**



**HISTROUILLE**



**USA LAS IMÁGENES PARA INVENTAR  
UNA HISTORIA.**



**ANIMALIX**




**¡TRANSFÓRMATE  
EN BÚHO!**




**HISTROUILLE**



**USA LAS IMÁGENES PARA INVENTAR  
UNA HISTORIA.**



**HISTROUILLE**



**USA LAS IMÁGENES PARA INVENTAR  
UNA HISTORIA.**



**HISTROUILLE**



**USA LAS IMÁGENES PARA INVENTAR  
UNA HISTORIA.**





## RIRABIEN



### GADENA DE RISA


(CADA UNO RÍE CUANDO LE LLEGA EL TURNO)



## RIRABIEN




### MEGARISA COLECTIVA



## SUPRAFROUS


- UN NIÑO DEBE LLEGAR TRANQUILAMENTE Y GRITAR: «¡BUH!»
- UN NIÑO DEBE ARRASTRARSE TRANQUILAMENTE Y LEVANTARSE DE GOLPE HACIENDO UNA MUECA.
- UN NIÑO DEBE LLEGAR TRANQUILAMENTE A GATAS Y GRITAR: «¡CUCÚ, ¡SOY YO!»
- UN NIÑO DEBE LLEGAR ANDANDO HACIA ATRÁS, TRANQUILAMENTE Y GRITAR: «¡VIVA!»
- DOS NIÑOS DEBEN LLEGAR SOBRE LA PUNTA DE SUS PIES AL MISMO TIEMPO Y GRITAR: «¡TE TENEMOS!»
- TRES NIÑOS DEBEN CAMINAR COMO UN CANGREJO, LUEGO GRITAR: «¡VETE, MOSTRUO MALO!»
- CUATRO NIÑOS DEBEN LLEGAR DE DOS EN DOS, DE DOS LADOS OPUESTOS Y LO MÁS DISCRETAMENTE POSIBLE, LUEGO GRITAR: «¡SOMOS NOSOTROS!»
- TODOS LOS NIÑOS DEBEN LLEGAR TAN DISCRETAMENTE COMO SEA POSIBLE Y LUEGO GRITAR: «¡NO VUELVAS NUNCA MÁS!»



## MÉLODIUS

ENCUENTRA CADA VEZ UNA CANCIÓN QUE CONTIENE LA PALABRA PROPUESTA:


- CARACOL
- CASA
- VOLTERETA
- CONEJO
- LUNA
- PAÍS
- TORTUGA
- VERDURAS



## VAPORUS

TODOS JUNTOS, COLOGAOS DE MANERA QUE FORMÉIS:

- UN CÍRCULO
- UN CUADRADO
- UN TRIÁNGULO
- UNA CRUZ
- UNA ESTRELLA
- UNA LÍNEA




## MIROSTRUEUX

COLOGAOS DE PIE, EN LÍNEA UNOS AL LADO DE LOS OTROS.

UNO DE ENTRE VOSOTROS, EL MODELO, SE COLOGA DELANTE DE LA LÍNEA, Y LOS OTROS, LOS REFLEJOS, TIENEN QUE REPRODUCIR SUS GESTOS.


UNO DESPUÉS DEL OTRO, CADA UNO SERÁ MODELO CUANDO LE LLEGUE EL TURNO PARA HACER LOS GESTOS.



## STATUFIE

GAMINA POR LA HABITACIÓN. CUANDO EL ADULTO APLAUDA, TRANSFORMAOS:

- EN ESTATUAS, COMO QUERÁIS,
- EN ESTATUAS DE FANTASMA,
- EN ESTATUAS MUECA,
- EN ESTATUAS DE COCHE,
- EN ESTATUAS DE ABEJA,
- EN ESTATUAS DE ÁRBOL,
- EN ESTATUAS DE CASA,
- EN ESTATUAS DE PAYASO,
- EN ESTATUAS DE CABALLERO.



## LANGPENDU

FÓRMULAS QUE LE DARÁN SEGURAMENTE MIEDO, DECIR TODOS JUNTOS:

- UNO, DOS, TRES... MONSTRUO, ¡TEN CUIDADO!
- AGADOU, ¡MOSNTRUO LOGO, VETE DE AQUÍ Y FUERA!
- NOMBRE DE GALCETÍN, ¡NO ME GUSTA TU CARA!
- ¡VUELVE A TU CASA!
- ATCHOUMATOR, ¡NOSOTROS SOMOS MÁS FUERTES!



# N'JOY

*¡Te deseo un feliz cumpleaños!*



EN EXCLUSIVA PARA



162, boulevard de Fourmies - 59100 Roubaix

[contact@njoy.fr](mailto:contact@njoy.fr) - [njoy.fr](http://njoy.fr)